

## 「臺灣師範大學程式設計通識課程專題競賽」辦法

- 一、競賽主旨：為鼓勵本校學生活用程式設計能力、跨領域交流與創作，並呈現程式設計通識課程之成果，特舉辦本專題競賽。
- 二、主辦單位：本競賽由本校共同教育委員會邏輯與程式教育組主辦。
- 三、參賽資格：每隊上限十人，所有成員均需於 110-1 學期修習本校共同教育委員會邏輯與程式教育組所開設之課程。
- 四、競賽組別：依照同學修課類別分成基礎知能組、資訊技術組、以及跨域整合組。

基礎知能類	資訊技術類	跨域整合類
運算思維與程式設計 資訊科技與生活	行動 App 程式設計 遊戲程式設計 試算表進階應用與程式設計 生活中的演算法 資料科學與程式設計	文本分析與程式設計 科學與程式設計 學程式玩音樂 運動數據分析與程式設計

### 五、競賽流程：

初賽：(1) 由各班任課老師薦選參賽，每班至多薦選二組隊伍。

(2) 自由組隊參賽。

複賽：通過初賽資格審查之隊伍由本組籌組之評審團進行評審。

### 六、參賽方式：

(一) 採線上報名，報名網址請上共同教育委員會邏輯與程式教育組專題競賽網頁查詢。

(二) 且於臉書「臺師大運算思維與程式設計」社團之「110-1 專題競賽」相簿中上傳一張專題代表圖片，並於貼文中依序提供：

- (1) 課程名稱
- (2) 專題作品名稱
- (3) 隊伍成員系級與姓名（如國文系 110 王小明）
- (4) 專題簡述（150 字為原則）
- (5) 專題網址

(6) 若有錄製短片者（15 秒為原則），請於貼文中提供影片連結。有影片連結者，人氣獎之按讚數將依 10% 的加乘結果計算。（例：原本有 80 讚數者，加乘後以  $80 (1+10\%)=88$  讚數計算。）

#### 七、競賽獎項：

- (1) 專題特優獎九組：由評審團複賽作品中評選出特優專題，三組各取三名（可從缺），獲獎隊伍之成員每人可得到獎狀乙紙；每隊可獲贈 3,000 元禮物卡。
- (2) 專題佳作獎：由授課教師薦選參與複賽之各班最佳專題或由本組評審團薦選自由組隊之優秀隊伍若干隊，獲獎隊伍之成員每人可得到獎狀乙紙。
- (3) 專題人氣獎十組：至 110 年 7 月 2 日星期五中午 12:00 止，以專題所屬貼文之按讚總數排名，最高十名獲得最佳人氣獎。獲獎隊伍之成員每人可得到獎狀乙紙；每隊可獲贈 1,500 元禮物卡。

#### 八、注意事項

- (1) 獎狀與禮物卡將由主辦單位通知獲獎同學至校本部通識中心領取。
- (2) 參賽作品須為參賽者原創。作品未曾參加過任何公開比賽，亦未曾以任何實體、數位等各種方式出版或發表，且不得涉及翻拍、拷貝、頂替、抄襲、仿冒之情事。如有違反情事經查證屬實者，將取消參賽及得獎資格，並追回其所領之獎金及獎狀，獎項不予遞補；其涉及相關法律責任須由參賽者自行負責。
- (3) 參賽者享有參賽作品之著作人格權以及著作財產權，惟得獎者須授權主辦單位非營利教育推廣、公開播送、宣傳、重製之權利，不另致酬。
- (4) 為尊重著作權，參賽作品如引用他人著作商標，應註明出處，若引用音樂超過合理引用之長度及範圍，請提供事先取得之著作權所有人非商業使用同意書，若因未盡上述責任衍生智慧財產權糾紛，由參賽者自行處理及擔負法律責任。
- (5) 本競賽辦法若有任何未盡事宜，主辦單位保留修改、變更之權利。